

建筑工程量清单计价表

合同编号：
工程名称：马蹄乡饲草地灌溉水渠项目(芭蕉湾、楼庄子)

序号	工程或费用名称	单位	数量	单价 (元)	合价 (元)	备注
	第一部分 建筑工程					
1	U55*45渠道（楼庄子村）					
1.1	拆除旧U型渠	m	53			
1.2	土方开挖	m3	1420.02			
1.3	土方夯填	m3	576.24			
1.4	铺筑砂砾垫层	m3	1255.38			
1.5	C25砼U型砖预制及砌筑（含砂浆勾缝）	m3	185.22			
2	单向节制分水闸（楼庄子村）					
2.1	土方开挖	m3	5.63			
2.2	土方夯填	m3	3.04			
2.3	铺筑砂砾垫层	m3	0.75			
2.4	C25砼浇筑	m3	1.1			
2.5	C25细粒砼砌石	m3	1			
3	新建2座车桥（楼庄子村）					
3.1	土方开挖	m3	28.62			
3.2	土方夯填	m3	7.2			
3.3	铺筑砂砾垫层	m3	5.58			
3.4	C25砼浇筑	m3	3			
3.5	C25细粒砼砌石	m3	8.92			
3.6	钢筋制安	t	0.08			
4	沉砂池（楼庄子村）					
4.1	土方开挖	m3	5.2			
4.2	土方夯填	m3	1.8			
4.3	铺筑砂砾垫层	m3	0.6			
4.4	C25砼浇筑	m3	2.2			

建筑工程量清单计价表

合同编号：
工程名称：马蹄乡饲草地灌溉水渠项目(芭蕉湾、楼庄子)

序号	工程或费用名称	单位	数量	单价 (元)	合价 (元)	备注
4.5	钢筋制安	t	0.062			
4.6	C20混凝土镇墩	m3	0.18			
5	单向节制分水口（楼庄子村）					
5.1	土方开挖	m3	225.2			
5.2	土方夯填	m3	121.6			
5.3	铺筑砂砾垫层	m3	30			
5.4	C25砼浇筑	m3	44			
5.5	C25细粒砼砌石	m3	40			
6	铅丝笼坝22m（楼庄子村）		1			
6.1	土方开挖	m3	27.5			
6.2	铅丝石笼网片	m3	55			
6.3	钢筋笼制作安装	t	0.58			
7	U55*45渠道（芭蕉湾村）					
7.1	土方开挖	m3	1311			
7.2	土方夯填	m3	532			
7.3	铺筑砂砾垫层	m3	1159			
7.4	C25砼U型砖预制及砌筑（含砂浆勾缝）	m3	171			
8	单向节制分水闸（芭蕉湾村）					
8.1	土方开挖	m3	16.89			
8.2	土方夯填	m3	9.12			
8.3	铺筑砂砾垫层	m3	2.25			
8.4	C25砼浇筑	m3	3.3			
8.5	C25细粒砼砌石	m3	3			
9	新建3座车桥（芭蕉湾村）					
9.1	土方开挖	m3	42.93			

建筑工程量清单计价表

合同编号：

工程名称：马蹄乡饲草地灌溉水渠项目(芭蕉湾、楼庄子)

序号	工程或费用名称	单位	数量	单价 (元)	合价 (元)	备注
9.2	土方夯填	m3	10.8			
9.3	铺筑砂砾垫层	m3	8.37			
9.4	C25砼浇筑	m3	4.5			
9.5	C25细粒砼砌石	m3	13.38			
9.6	钢筋制安	t	0.24			
10	沉砂池（芭蕉湾村）					
10.1	土方开挖	m3	10.4			
10.2	土方夯填	m3	3.6			
10.3	铺筑砂砾垫层	m3	1.2			
10.4	C25砼浇筑	m3	4.4			
10.5	钢筋制安	t	0.124			
11	单向节制分水口（芭蕉湾村）					
11.1	土方开挖	m3	281.5			
11.2	土方夯填	m3	152			
11.3	铺筑砂砾垫层	m3	37.5			
11.4	C25砼浇筑	m3	55			
11.5	C25细粒砼砌石	m3	50			
4	第四部分 施工临时工程					
4.1	施工房屋建筑工程					
4.1.1	仓库及工棚	m2	50			
4.1.2	生产、生活用房	m2	25			
4.2	其它临时工程	元				
4.2.1	按第一至第四部分建安工作量	%	1.5			
4.3	安全生产措施费	元				
4.3.1	按第一至第四部分建安工作量	%	2.5			

安装工程量清单计价表

合同编号:

工程名称：马蹄乡饲草地灌溉水渠项目
(芭蕉湾、楼庄子)

[illegible]

其他临时工程清单计价表

合同编号:

工程名称：马蹄乡

饲草地灌溉水渠项

目(芭蕉湾、楼庄

子)

[illegible]

其他项目清单

合同编号:

工程名称：马蹄乡饲草地灌溉水渠项目（芭蕉湾、楼庄子）

第1页 共1页

[illegible]